

REGLAS DEL JUEGO



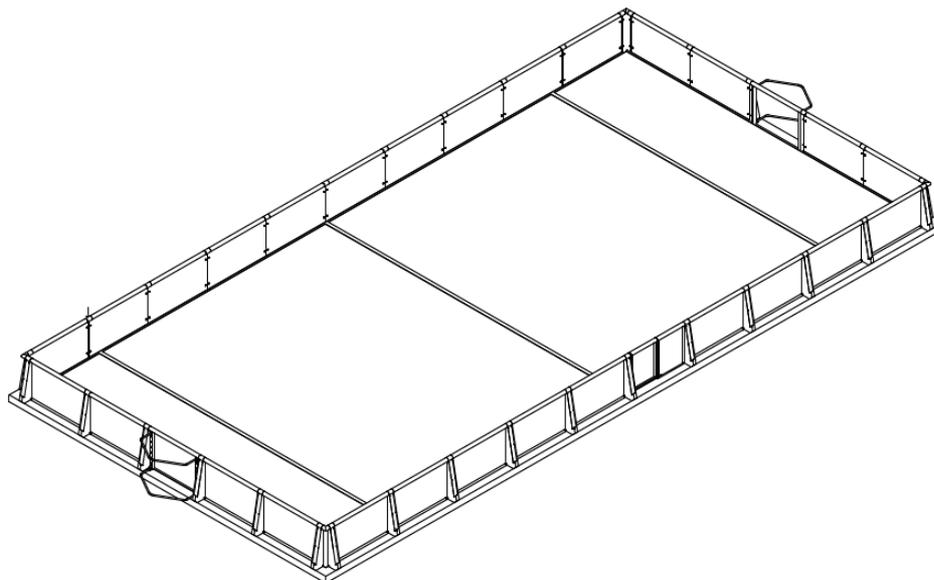
Compo Futbol X-Tress

Mucho futbol en un nuevo espacio

La Pista:

El área de juego es un rectángulo de 10 m de ancho por 20 metros de largo (medidas interiores). Este rectángulo está dividido en su mitad por una línea de medio de campo.

Paralelas a las líneas de los fondos y a una distancia de 2,5 metros están las líneas que delimitan el área de portería. Todas las líneas tienen un ancho de 5cm.



La pista tiene dos porterías de 1,5 x 1,06 metros colocadas en los fondos, cubiertas por una red de fibras sintéticas con ancho de malla suficientemente reducido para evitar que la pelota pase a través de ellas.

La superficie de juego está cerrada en su totalidad, por 29 paños de 1,175 metros de altura total. Estas piezas están terminadas en su parte superior con una barandilla de acero inoxidable de 10 cm de diámetro. En uno de los laterales de la pista está la puerta de acceso a la misma.

En todos los cerramientos se combinan zonas construidas con vidrios templados, de 12 mm de espesor y zonas de superficie metálica. Todos los vidrios que componen la pista cumplen la normativa UNE- EN 12151-1.

La superficie de la pista podrá ser revestimientos deportivos sobre pavimentos de aglomerado asfáltico u hormigón, *Sistema Composan Sportlife* o césped artificial *Compogras*.

La pelota oficial será la misma que se usa en el fútbol sala.

El Juego:

Regla 1: Jugadores

Cada Equipo se compone de un máximo de 4 jugadores y un mínimo de 3 (tres en campo y un suplente), no hay portero. Se colocaran en cada uno de los campos ubicado a cada lado del la línea de medio campo, y los jugadores no pueden invadir el área de portería del equipo contrario.

Las sustituciones se efectuarán sin parar el tiempo del partido y se podrá realizar un cambio por equipo, entrando y saliendo el jugador por la zona de su banquillo

Se permite a los jugadores apoyarse en el muro que delimita el campo

No existe la figura del portero, la portería la defenderán todos los jugadores del equipo sin poder tocar el balón con las manos.

Se recomienda que el calzado a utilizar sean botas sin ningún tipo de taco, de suela lisa.

Regla 2: Tiempos de juego

La partida dura dos tiempos de 15 minutos con 5 minutos de descanso.

Regla 3: Elección del saque o lado de juego

La elección del área y el derecho a realizar el saque inicial se decidirá por sorteo. El equipo que gane el sorteo podrá elegir entre:

- Sacar, en cuyo caso el equipo contrario elegirá el lado de juego
- Lado de juego, en cuyo caso el equipo contrario realizará el saque inicial
- Solicitar a sus contrarios que elijan primero

En el segundo tiempo el saque inicial lo realizará el equipo que no realizó el saque de inicio de partido, y se intercambiaran los lados de juego.

Regla 4: Área de portería

Los jugadores no pueden invadir el área de portería del equipo contrario. En caso de que esto ocurra el equipo defensor realizará un saque de falta desde la línea del área (ver regla 5).

Los jugadores no deberán permanecer más de 15 segundos con el balón en su área de portería, sobrepasado este tiempo el equipo atacante realizara un saque de falta desde la línea de este mismo área (ver regla 5), teniendo en cuenta que no puede realizar un tiro directo a la portería.

Regla 5: El saque

Saque de inicio:

El saque inicial de partido o de inicio de segundo tiempo se realizará desde la mitad de la línea de medio del campo, y lo ejecutará un jugador del equipo designado en el sorteo inicial. Todos los jugadores deberán de permanecer e sus áreas correspondientes hasta que el ejecutor del saque inicie el partido. El saque se realiza con el pie

Compo Futbol X-Tress

Saque de esquina:

Se realizarán desde la esquina lateral izquierda del lado de juego asignado a cada equipo. Será ejecutado por uno de los componentes del equipo atacante con el pie.

El balón se colocará en el cuadrante de esquina, y el jugador que efectúa el saque de esquina no podrá volver a jugar el balón hasta que éste no haya sido tocado por otro jugador.

Los adversarios deberán permanecer a un mínimo de 5 metros del cuadrante de esquina hasta que este en juego

No será válido el gol resultante de un lanzamiento de esquina directamente.

Saque de Área:

Este saque de falta se lleva a cabo cuando se realiza una falta por invadir el área contraria o por sobrepasar el tiempo permitido de estancia en el área de portería con el balón.

El balón se sitúa en la línea del área y el saque se realiza con el pie. Al igual que en el saque de esquina el jugador que efectúa el saque no podrá volver a jugar el balón hasta que éste no haya sido tocado por otro jugador.

Cuando la falta la realice el equipo invasor el jugador que realiza el saque puede invadir momentáneamente el área de portería contraria para realizar el saque, no pudiendo realizar tiro directo a la portería.

Regla 6: Uso de las paredes

Las piezas que delimitan el terreno de juego pueden utilizarse como si se tratara de un elemento más del mismo o de un compañero, lo que permite realizar jugadas y tácticas radicalmente distintas a las utilizadas en fútbol y fútbol sala. Solo si la pelota sobrepasa la vertical de las paredes o choca con el techo del pabellón (en caso de recintos cerrados), se producirá el saque desde la esquina lateral izquierda de cada área.

Regla 7: Faltas e infracciones.

Se concederá un tiro libre directo al equipo adversario si un jugador comete las siguientes faltas:

- Si un jugador tras despejar el balón, vuelve a recibirlo de un compañero sin que el balón haya atravesado primero la línea de media cancha, o haya sido jugado o tocado por un adversario.
- Dar o intentar dar una patada a un adversario.
- Poner una zancadilla a un contrario, hacerlo caer o intentarlo, sea por medio de la pierna o agachándose delante o detrás de él.
- Saltar o tirarse sobre un adversario.
- Cargar violentamente o de forma peligrosa a un adversario.
- Cargar por detrás a un contrario que no hace obstrucción.
- Golpear o intentar golpear a un contrario.
- Sujetar a un contrario o impedirle la acción.
- Empujar a un contrario con las manos o los brazos.
- Cargar a un contrario con el hombro sin disputa de balón.
- Jugar el balón, es decir, llevarlo, golpearlo o lanzarlo con la mano o el brazo separados del cuerpo, o intencionadamente con el brazo o mano pegado al cuerpo.
- Deslizarse para tratar de jugar el balón que está controlado y es jugado por un jugador contrario

Todas las faltas son directas, la barrera de falta se situará a 5 metros del balón. El tiro libre directo se realizará en el lugar que se realizó la falta.

No existe la regla de fuera de juego

Regla 8: El gol marcado

Se marcará un gol válido si el balón traspasa totalmente la línea de meta entre los postes y por debajo del travesaño sin que haya sido llevado, lanzado o golpeado intencionadamente con la mano o el brazo por cualquier jugador del equipo atacante, y siempre que el equipo anotador no haya infringido previamente las Reglas de Juego.

En el momento que el balón toca la red de la portería, debe ser el equipo al que le toca sacar de nuevo quien se ha de dirigir a la portería y recoger el balón de la red. En caso de demora interesada se le aplicaría una falta y el equipo contrario realizaría un saque de esquina desde su área.

El equipo que haya marcado el mayor número de goles válidos durante un partido será el ganador. Si ambos equipos marcan el mismo número de goles o no marcan ninguno, el partido terminará en empate.